

ÜBERSICHTSKARTE

SPIELBILDSCHIRME

MENSCHEN-SPIELBILDSCHIRM



SHEEVAT-SPIELBILDSCHIRM



1. Aktive Spycam-Anzeige
2. Bild der Einheit/Spycam-Ansicht
3. Einheitenstatistik
4. Energie-/Materialstatus
5. Schieberegler für Neigung und Zoom
6. Anzeige ein/aus
7. x-/y-Koordinaten
8. Höhe
9. Hilfe-Info/Einheitenwahl
10. Schaltflächen Zeituhr/Pause

 Angriff – in Reichweite

 Angriff – außerhalb Reichweite

 Bauen

 Bulldozer

 Bauen abbrechen

 Deaktivieren

 Allgemein

 Einheit laden

 Bewegen

 Bewegen – Kein Pfad

 Gold plazieren*

 Rohstoff plazieren*

 Reparieren

 Feindeinheit wählen

 Einheit wählen

 Wegpunkt wählen

 Stehlen

 Einheit entladen

*Nur im Szenario-Editor

RC-W95-640-G